

## Memento linux

Pour ouvrir un terminal : accessoires/terminal

\$ : représente le prompt, c'est l'endroit où l'on tape les commandes

Supposons l'arborescence suivante : EEA/Etudiant/M1/C++. Le répertoire info contenant les fichiers TD1.cpp TD1.h

- **clear** : permet d'effacer le contenu de l'écran
- **ls** : Permet de lister les fichiers et répertoires
  - ls -ail : donne plus de détail
  - exemple : si on est dans le répertoire C++, le résultat de ls sera :  
                   TD1.cpp           TD1.h
- **cd** : permet la navigation dans l'arborescence des fichiers. Il faut préciser soit le chemin absolu, soit le chemin relatif
  - exemple :  
           cd ~/EEA/Etudiant/M1  
           ou si on est dans EEA  
           cd Etudiant/M1
  - Le répertoire . est le répertoire courant
  - Le répertoire .. est le répertoire supérieur
- **mkdir** : permet de créer un répertoire
- **rm** : permet d'effacer un fichier
  - rm -r efface récursivement fichier et répertoire
  - rm -i demande une confirmation avant d'effacer
- **&** : permet de lancer une commande en tâche de fond
  - Exemple : \$gedit &
  - En cas d'oubli du &, on peut :
    - ctrl z : suspend le processus
    - bg : relance le processus en tâche de fond
- **cp** : permet de copier un fichier source vers un fichier destination
  - \$cp TD1.cpp TD\_1\_2.cpp
- **mv** : permet de déplacer un fichier ou un répertoire source vers un fichier ou un répertoire destination
  - \$mv TD1\_2.cpp TD1\_3.cp
- **pwd** : affiche le chemin complet du répertoire courant
- **man** : affiche l'aide correspondant à une commande
  - exemple : \$ man ls

## Compilation

Pour compiler votre fichier source :	Pour exécuter
<code>javac nom_du_fichier.java</code>	<code>java nom_du_fichier</code>