

TD n°4 : Héritage et Interface Informatique M2TTT

Exercice

L'objectif de cet exercice est de construire une interface qui permette de calculer n'importe quelle surface et périmètre d'une forme géométrique. L'application principale crée autant de formes qu'elle le souhaite (cercle ou rectangle) en utilisant les classes `Forme`, `Cercle` et `Rectangle`.

1. Écrire une interface `CalculGeometrique` qui définit les méthodes `surface()` et `perimetre()`
2. Écrire la classe `Forme`. Elle implémente l'interface `CalculGeometrique`. Le calcul de la surface et du périmètre n'étant pas possible à ce niveau, les méthodes `surface()` et `perimetre()` renvoient `-1`
3. Les classes `Cercle` et `Rectangle` héritent de la classe `Forme`. Les méthodes `surface()` et `perimetre()` retournent la valeur de la surface et du périmètre au sein de chaque classe
4. Tester votre application