## Laboratoire de recherche sur les lois fondamentales de l'univers SÉMINAIRE

\*\*\*\*\*

## Mercredi 3 octobre 14h30

CEA-Saclay Bât 141, salle André Berthelot

Une application 3-D de l'evolution artificielle: l'algorithme des mouches

## Jean LOUCHET

## **INRIA**

L'évolution artificielle, dont les variantes les plus connues sont les algorithmes génétiques, les stratégies d'évolution et la programmation génétique, est une famille de techniques d'optimisation consistant à faire évoluer une population de candidats-solutions à un problème d'optimisation, en utilisant des opérateurs inspirés du monde biologique. Une variante récente en est l'"évolution parisienne", qui consiste à faire évoluer (lorsque le problème a résoudre s'y prête) une population non de solutions potentielles, mais de fragments de solution. Cette technique peut aboutir à des résolutions extrêmement rapides et efficaces de certains problèmes. Après une brève introduction aux méthodes et concepts généraux de l'évolution artificielle, deux applications seront présentées: l'algorithme des mouches, méthode de stéréovision en temps réel appliquée au pilotage de robots mobiles, et la reconstruction 3-D en imagerie médicale fonctionnelle.